

全國各級農會第 4 次聘任職員統一考試試題

科目： 程式設計 類別： 九職等以下新進人員

作答注意事項：

- 1、全部答案請寫在答案卷內，如寫在試題紙上，則不予計分。
- 2、請以黑色或藍色鋼筆或原子筆書寫，並以橫式書寫（由左至右，由上而下）。

一、選擇題（每題 4 分，共 40 分）

1. 關於 COBOL 程式語言，下列敘述何者錯誤？

- (A) 它是一種具有結構化設計的程式語言。
- (B) 它的語法類似英文，容易學習，屬於直譯式的程式語言。
- (C) 它的結構與一般書籍結構類似，其內容結構大致可區分為部、節、段與句等。
- (D) 它具有可攜帶性。

2. 在 MS-DOS 下，各目的程式經過連結(LINKING)之後，所產生檔案之附檔名為何？

- (A) OBJ (B) DLL (C) EXE (D) LIB。

3. 在電腦資料處理作業中，當處理的對象為檔案中之全部或大多數資料時，下列那種檔案可以獲得最高的效率？

- (A) 直接存取檔 (B) 隨機檔 (C) 循序檔 (D) 索引檔

4. 在以下 HTML5 文件中，請問所產生的表格有幾個欄位？

- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 6

```
<table border = "1">
<tr>
  <td>A</td>
  <td>B</td>
</tr>
<tr>
  <td>C</td>
  <td>D</td>
</tr>
<tr>
  <td>E</td>
  <td>F</td></tr>
</table>
```

5. 人工智慧 AI 是當前最熱門的課題之一，以下何者為 Google 推出的開發深度學習框架？

- (A) TensorFlow (B) Hadoop (C) Spark (D) Torchnet

背面尚有試題

科目： 程式設計

類別： 九職等以下新進人員

作答注意事項：

- 1、全部答案請寫在答案卷內，如寫在試題紙上，則不予計分。
- 2、請以黑色或藍色鋼筆或原子筆書寫，並以橫式書寫（由左至右，由上而下）。

6. 在程式語言中，主程式執行副程式之呼叫與返回，通常靠何種資料結構來進行參數傳遞？

- (A) 堆疊 (B) 佇列 (C) 記錄 (D) 樹狀結構

7. 在撰寫 Visual Basic 程式時，若要為某些程式敘述加上註解，須在註解文字前加上下列哪一個符號？

- (A) " (B) ' (C) % (D) #

8. 在 C++ 語言中，namespace 命名空間可解決什麼下列何者問題？

- (A) 多型動態繫結
(B) 繼承，使程式再利用
(C) 宣告物件時設定初值
(D) 函式或類別名稱衝突

9. 在 C++ 語言中，下列何者基礎類別的資料成員及成員函數可為衍生類別所存取？

- (A) 只有 public
(B) public 及 private
(C) 只有 protected
(D) public 及 protected

10. 以下哪一種程式語言為一種自由軟體程式語言與操作環境，且主要用於統計分析、繪圖、資料探勘？

- (A) Python (B) R (C) SAS (D) Matlab

二、填空題，請寫出以下程式的執行結果：(共 30 分)

1. (5%)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i=0, sum=0;
    while (i<10) {
        i++;
        if (i%3 !=0) continue;
        sum += i;
    }
}
```

背面尚有試題

科目： 程式設計

類別： 九職等以下新進人員

作答注意事項：

- 1、全部答案請寫在答案卷內，如寫在試題紙上，則不予計分。
- 2、請以黑色或藍色鋼筆或原子筆書寫，並以橫式書寫（由左至右，由上而下）。

```
printf("SUM=%d", sum);  
return 0;  
}
```

2. (5%)

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
int func(int x, int y)  
{  
    if (y==2)  
        return x;  
    else  
        return x*func(x, y-1);  
}  
int main()  
{  
    int x=3, y=4;  
    printf("ANS=%d", func(3,4));  
    return 0;  
}
```

3. (10%)

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
int func(int x, int& y, int* z)  
{  
    x=x+1;  
    y=y+2;  
    z=&x;  
    return x+y+*z;  
}  
int main()  
{  
    int a=2, b=4, c=6;  
    printf("ANS1=%d", func(a, b, &c));  
    printf("\nANS2=%d", a+b+c);  
    return 0;  
}
```

科目： 程式設計

類別： 九職等以下新進人員

作答注意事項：

- 1、全部答案請寫在答案卷內，如寫在試題紙上，則不予計分。
- 2、請以黑色或藍色鋼筆或原子筆書寫，並以橫式書寫（由左至右，由上而下）。

4. (5%)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a=2;
int main()
{
    int a=4;
    if (2<5) {
        int a=6;
    }
    printf("ANS=%d", a);
    return 0;
}
```

5. (5%)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a=1, b=2, c;
    try {
        c=a/b;
        throw 1.0;
        if (b==0) throw "ERROR";
        if (b>a) throw 10;
    } catch (int error_no){
        cout << "ERR=" << error_no << endl;
    } catch (char* ERRMSG) {
        cout << ERRMSG << endl;
    } catch(...) {
        cout << "EXCEPTION";
    }
    return 0;
}
```

三、簡答題 (共 30 分)

1. 請設計一個 C++ 函數，來計算 1 到整數 n 之間的 3 的倍數和。(10%)

科目： 程式設計

類別： 九職等以下新進人員

作答注意事項：

1、全部答案請寫在答案卷內，如寫在試題紙上，則不予計分。

2、請以黑色或藍色鋼筆或原子筆書寫，並以橫式書寫（由左至右，由上而下）。

2. 請利用 C++ 的亂數產生函數，隨機產生 1000 個介於 1 到 6 的亂數，來模擬骰子丟 1000 次的結果。並統計每一個點數出現的次數。(20%)