代號:38450 頁次:2-1

109年公務人員高等考試三級考試試題

類 科:資訊處理
科 目:資料結構

考試時間:2小時 座號:_______

※注意:(一)禁止使用電子計算器。

- (二)不必抄題,作答時請將試題題號及答案依照順序寫在試卷上,於本試題上作答者,不予計分。
- (三)本科目除專門名詞或數理公式外,應使用本國文字作答。
- 一、考慮數字1到n,若將其順序重新排置,每個排列順序都稱作一個排列或置換(Permutation),例如5 1 4 3 2是1 2 3 4 5 的一個排列。我們可以將一個數字1 到n的排列視為一個順序的映射P,則前述例子可表示為P(5)=1、P(1)=2、P(4)=3、P(3)=4、P(2)=5。當然,1 2 3 4 5 也是1 2 3 4 5 的一個排列。在一個數字1到n的排列P中,若一對數字 i和 j,1 $\leq i$ $\leq j$ $\leq n$,P(j) $\leq P(i)$,也就是在排列P中較大的數字 j 出現在較小的數字 i 左邊(前面),我們稱此對數字為反向(Inversion),而排列P的反向數(Inversion number)則定義為排列P中反向的總數量。請回答下列問題:
 - (一)數字1到n的何種排列會有最大的反向數?最大反向數是多少? (5分)
 - 二若給定一個數字1到n的排列P,請提出一個線性遞迴(Linear Recursive)的方式來算出排列P的反向數,並提供虛擬碼(Pseudo-code)與時間複雜度分析。(10分)
- 二、優先佇列(Priority Queue)是依管理物件的優先權來考量,在此我們考慮管理物件的鍵值(Key)愈小其優先權愈高,兩個主要操作則分別為加入(Insert)與擷取最小者(Delete_Min)。
 - (一)請說明如何利用優先佇列對n個鍵值進行排序。(6分)
 - 二我們使用一個未排序的陣列(Unsorted Array)來管理鍵值以實現一個優先佇列,請回答下列問題:(10分)
 - (1)若有n個鍵值,請說明兩個主要操作(加入(Insert)與擷取最小者(Delete_Min))的時間複雜度。
 - (2)請判斷下面的敘述是否為真,並請說明原因: 若以此優先佇列進行排序(Sorting),其所對應的排序原理為插入排序(Insertion Sort)。
 - (三)二元堆積(Binary Heap)是一個優先佇列的資料結構,因為我們考慮鍵值小的物件有高的優先權,所以又可稱為最小堆積(Minimum Heap)。(14分)
 - (1)在結構上最小堆積為一個完全二元樹 (Complete Binary Tree),若使用一個陣列來實作最小堆積,陣列中物件的鍵值放置如下,請描述此陣列對應的完全二元樹 (以樹狀結構表示)。

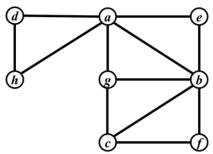
| Index | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|-------|----|----|----|----|---|----|----|----|----|----|
| Key | 35 | 18 | 42 | 24 | 7 | 14 | 25 | 12 | 38 | 21 |

- (2)請說明二元堆積中何謂堆積特性(Heap Property)?
- (3) 前揭(1) 中的完全二元樹並未有堆積特性,請將其進行堆積化 (Heapify),並以陣列表示出堆積化後的最小堆積所對應之完全二元樹。

三、請回答下列關於AVL樹(AVL Tree)的問題:

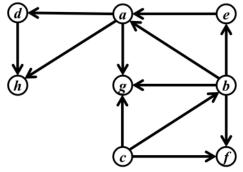
- ○我們欲將所管理的鍵值(Key)依序列出,請問是否可以利用一個AVL 樹對鍵值來進行排序(Sorting)?若不行,請說明原因;如果可以,請 描述方法及時間複雜度。(5分)
- □請提供一個線性時間的演算法來判斷一個二元搜尋樹是否為AVL樹。 (10分)
- (三)在AVL樹上進行一個加入(Insert)操作後,是否最多只需要一次的重構 (Restructuring)即可恢復其平衡的特性?請說明原因。(10分)

四、若我們用相鄰矩陣(Adjacency Matrix)M來表示圖一中的無向圖G=(V,E),請考慮下面的問題:



圖一、無向圖G = (V, E)

- (一)對於無向圖G = (V, E) : (12分)
 - (1)請給出對應的相鄰矩陣M。
 - (2)以字母順序為考量進行深度優先搜尋(Depth-First Search, DFS),請由節點a開始,描述此深度優先搜尋所產生的深度優先樹(DF-tree)。
- 二請說明在用相鄰矩陣(Adjacency Matrix)表示的無向圖上,進行深度優先搜尋的時間複雜度,其中節點與邊的數量分別為|V|=n與|E|=m。(8分)
- (Ξ) 若將圖一無向圖G = (V, E)中的邊給予方向成為如圖二中的有向圖 (Directed Graph) G': (10分)



圖二、有向圖G'

- (1)有向圖G'沒有迴圈(Cycle),是一個無迴圈有向圖(Directed Acyclic Graph, DAG),所以存在節點的拓樸排序(Topological Sort),請對G'給出一個拓樸排序(Topological Sort)。
- (2)請給一個方法來判斷一個有向圖是否沒有迴圈。